

## **PROGRAMA ESGRIMA**

### **VIRGINIA MARCHETTI**

1. Que es el esgrima. Nociones generales del deporte. Historia de la esgrima.
2. Diferencias entre las armas-florete, espada y sable. Concepto de convencionalidad. Blancos válidos. Tiempo, medida y velocidad.
3. Desplazamientos-guardia, paso adelante, paso atrás, a fondo, flecha, paso cruzado.
4. Ataque y defensa. Parada de cuarta, de tercera, de segunda, de séptimas y de medio círculo.
5. Trabajos grupales de desplazamientos
6. Trabajos grupales de desplazamientos integrando las diferentes paradas.
7. Improvisación de escenas que contengan encuentros de armas.
8. Armado de escenas de esgrima de obras teatrales.